

Consignes concernant le stage

BES de WEBDEVELOPER

Intitulé du stage :

Activités professionnelles de formation (240 périodes)

Pré-requis du stage :

Avant de pouvoir faire ce stage, l'étudiant devra posséder le pré-requis, à savoir :

- Création de sites Web statiques

Afin de pouvoir faire un stage plus enrichissant, il est néanmoins fortement conseillé d'avoir également terminé les modules :

- Scripts clients
- Scripts serveurs

Ce stage constitue une expérience de travail dans le milieu informatique, et plus particulièrement le web. Il peut s'agir d'une société purement informatique, ou d'une autre société possédant obligatoirement une équipe d'informaticiens (min un !) capables de suivre et de seconder l'étudiant dans son apprentissage.

La durée du stage est de 240 périodes, c'est-à-dire 200 heures, c'est-à-dire 1 mois et demi à 2 mois, en fonction du nombre d'heures par semaine. Le compte ne doit pas être absolument exact. Nous acceptons des divergences de -10% à +30%.

Avant de commencer le stage :

- L'étudiant doit remplir le formulaire en ligne de **demande de convention de stage**.
- Après un délai de 10 jours environ, l'étudiant peut aller chercher à l'accueil sa **convention de stage** en 3 exemplaires. Ce n'est qu'à ce moment-là qu'il pourra commencer son stage. Un exemplaire est à remettre au maître de stage, un autre est à remettre à l'école une fois signé par le maître de stage, et le troisième est pour l'étudiant.
- L'étudiant reçoit via le secrétariat ou télécharge un **carnet de stage** qui devra être complété à la fin du stage.

Pendant le stage :

- Le professeur responsable des stages viendra rendre **visite** à l'étudiant, après avoir pris rendez-vous. La présence du maître de stage sur place est évidemment requise ce jour-là.

Après le stage :

L'étudiant doit remettre au professeur responsable du stage (ou au secrétariat à l'attention du professeur):

- Le **carnet de stage** soigneusement complété par son maître de stage et par lui-même.
- Un **rapport écrit** de 5 à 10 pages expliquant l'organisation de la société dans laquelle il a travaillé, l'environnement informatique dans lequel il a évolué, le travail qui lui a été demandé, ce qu'il a réalisé concrètement, les tâches qui ont éventuellement été ajoutées, modifiées ou supprimées en cours de route, les apports qu'il en a retirés, les difficultés qu'il a rencontrées...